

## Renseignements

Contacts

Faculté des Arts

Scolarité des Arts visuels  
Palais Universitaire Salle 29  
9, Place de l'Université  
67084 Strasbourg

### Solarité :

Tél. : 03 68 85 68 16 | <https://assistance-etudiant.unistra.fr>

M<sup>me</sup> STAMATIADOU Isabelle | 03 68 85 68 16  
M<sup>me</sup> GADEMANN Françoise | 03 68 85 68 30  
M<sup>me</sup> CARMINATI Alexandra | 03 68 85 68 30

Direction | M. Michel DEMANGE  
[michel.demange@unistra.fr](mailto:michel.demange@unistra.fr)

## Responsables de Licence Design

- Licence 1 : M. TURPIN Matthieu | [m.turpin@unistra.fr](mailto:m.turpin@unistra.fr)
- Licence 2 : M. STUTZMANN Jean-Philippe | [jp-stutzmann@wanadoo.fr](mailto:jp-stutzmann@wanadoo.fr)
- Licence 3 : M<sup>me</sup> COFFRE Julia | [coffre@unistra.fr](mailto:coffre@unistra.fr) | M. RIEHLING Philippe | [riehling@unistra.fr](mailto:riehling@unistra.fr)

## Informations complémentaires

- **LIVRET-GUIDE** | à consulter sur [arts.unistra.fr](http://arts.unistra.fr)
- **ADMISSION** (L1 : admission Post-Bac, et admission dérogatoire) : [www.parcoursup.fr](http://www.parcoursup.fr)
- **ADMISSION DES REDOUBLANTS ET AUTRES NIVEAUX / ADMISSION UNIVERSITÉ DE STRASBOURG** :  
Merci de consulter le site [www.unistra.fr](http://www.unistra.fr), rubrique « Formation », et « Inscription et scolarité ».

## Dates à retenir

- Les Journées des Universités et des formations Post-Bac :  
jeudi 21 janvier et vendredi 22 janvier 2021
- La Journée Portes Ouvertes de l'Unistra : à déterminer
- La Semaine de pré-rentrée, et présentation de la filière : date communiquée ultérieurement.

Mention

# Arts visuels

Parcours

## Design

Organisation

La Licence Arts visuels propose deux parcours : Arts plastiques et Design. Outre certains cours théoriques communs, ces parcours sont distincts dès la première année de Licence. La durée de chaque parcours est de trois ans, soit six semestres de douze semaines chacun. Les cours sont organisés en UE (Unités d'Enseignement) comprenant chacune un ou plusieurs modules identifiés par un code et dotés d'un capital de crédits. Le premier semestre comporte 6 UE et le deuxième 5 UE pour un total de 60 crédits. Une Licence complète requiert 180 crédits.

Formation

**Qu'est-ce que le design ?** Le Design, c'est dessiner à dessein, c'est un mode d'approche qui interroge, invente, conçoit et transforme l'environnement des hommes ; depuis la conception de supports graphiques, d'objets, jusqu'aux espaces de l'architecture, de la ville et du paysage. Cet art impliqué dans la vie se situe à l'interface des domaines de l'art, de la culture, de la technologie, de l'économie, du politique... Dans le cadre de cette formation la notion de design ne se limite pas à l'esthétique industrielle appliquée à un objet fonctionnel. Cette formation a pour objectif de former des étudiants au design global, design d'espace, design d'objet-produit, design graphique.

Enseignement

L'étudiant est invité, dans les deux premières années, à une formation générale articulant de manière inédite, à la fois la pratique, la création, et la culture. Les deux parcours sont mutualisés pour la plupart des cours théoriques et pratiques fondamentaux. Outre les enseignements communs et obligatoires, ce cursus offre de nombreuses options permettant à chaque étudiant d'approfondir ses compétences personnelles tout en découvrant des disciplines voisines et complémentaires. Il permet ainsi à chacun de constituer son propre parcours en fonction de ses projets professionnels. Les enseignements dit «fondamentaux» visent tout d'abord à l'acquisition de méthodologies et de bases solides dans les principaux domaines artistiques : techniques de la représentation, ateliers spécialisés, expression artistique et communication visuelle, histoire et problématiques contemporaines de l'art et du design, esthétique et théorie de l'art. Par ailleurs, l'étudiant est invité à suivre des enseignements généraux lui permettant d'acquérir des compétences en informatique et la maîtrise d'une langue étrangère appliquée au domaine des arts visuels. Ces enseignements sont également destinés à accompagner l'étudiant dans ses projets professionnels.

## Débouchés

Les compétences techniques et théoriques et les capacités d'analyse et de création acquises durant le parcours Design favorisent l'accès aux activités liées aux domaines du design global, du design graphique, du design d'objet et du design d'espace. Cette formation de base peut être complétée au niveau Bac+5 par une formation spécialisée dans un des Masters Design : Master Design projet, Master Design architecture ville et information, ou Master Multimédia. Outre les métiers de la recherche et de l'enseignement, cette formation prédispose aux métiers de la création industrielle ainsi qu'aux métiers de l'image et de la communication visuelle.

## Objectifs

- Acquérir une méthodologie, des bases solides et polyvalentes dans les différentes techniques et modes d'expression relevant des arts visuels et du design ;
- Développer une culture approfondie et des connaissances diversifiées dans le domaine de l'histoire de l'art et du design, de l'esthétique et des sciences de l'art ;
- Permettre à l'étudiant de développer une pratique personnelle étayée sur le design, son histoire et son évolution contemporaine ;
- Favoriser ses capacités d'analyse et de communication, développer sa maîtrise de l'expression orale et écrite ;
- S'ouvrir aux autres arts et aux sciences humaines ;
- Compléter ses connaissances en informatique et langues vivantes appliquées aux arts visuels.

## Critères

## Aptitudes

- Niveau de français minimum requis (pour les étudiants étrangers) : C1.
- Expérience et pratique régulière d'une ou plusieurs pratiques relevant du champ du design
- Culture théorique soutenue par des connaissances bibliographiques et la visite régulière de musées, de salons et d'exposition.

Pour vous permettre d'évaluer vos aptitudes, un test d'auto-évaluation a été conçu :

« Devenir étudiant en Arts visuels (design) à l'Université de Strasbourg ».

Il est disponible à l'adresse suivante :

[http://devenir-etudiant.unistra.fr/co/00\\_module\\_general\\_16.html](http://devenir-etudiant.unistra.fr/co/00_module_general_16.html)

Programme

Semestre 1	nbre d'U.E.	crédits ECTS
L.V.E. (Langue vivante étrangère) et méthodologie	UE 1	3
Pratiques et théorie de la représentation	UE 2	6
Pratiques des arts visuels	UE 3	6
Histoire de l'art et du design	UE 4	6
Recherche et projet	UE 5	6
Option	UE 6	3
		30 ECTS

Semestre 2	nbre d'UE	crédits ECTS
LVE (Langue vivante étrangère) et méthodologie	UE 1	6
Fondamentaux pratiques du design	UE 2	9
Histoire de l'art et du design	UE 3	6
Recherche et projet	UE 4	6
Option	UE 5	3
		30 ECTS

Conditions  
d'accès

## Rentrée universitaire 2021/2022

Afin d'assurer des conditions d'études optimales, la capacité d'accueil des étudiants de 1<sup>re</sup> année dans la Licence Arts visuels, parcours design, pourra être contingentée.

**RAPPEL** : Les candidats à ce parcours doivent être titulaire du Baccalauréat (ou d'un titre admis en équivalence). L'accès sera validé selon les critères définis sur le portail PARCOURSUP.